

Wir bieten Ihnen unsere Technologielösungen im Bereich Sensorik!

Wir haben eine starke Technologiebasis – Mit der Sensortechnik von Steinel OEM-Solutions nehmen Produkte ihre Umwelt wahr. Und Sie haben die Gelegenheit, einen entscheidenden Wettbewerbsvorteil zu erzielen. Als Pionier auf dem Gebiet der Bewegungs- und Präsenzmelder verfügen wir über ein einzigartiges und breites Knowhow.

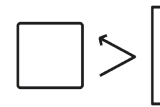
Damit das Rad nicht immer neu erfunden werden muss, bieten wir Ihnen bestehende Lösungen als OEM-Varianten mit der Mindestvoraussetzung einer optischen und/oder funktionalen Modifikation an. Als Basis dienen unter anderem die folgenden Produkt- oder Technologieplattformen:

Ultraschall-Technologie



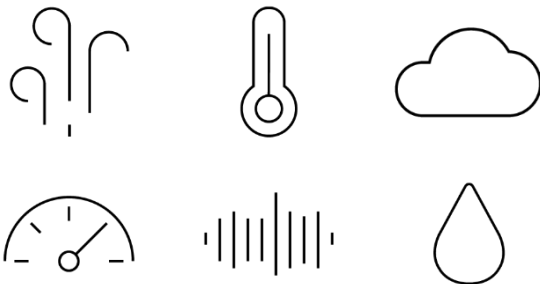
Überwacht den kompletten Raum. Und sieht um die Ecke. Ist ideal für Gänge und Flure. Umschliesst Objekte aber dringt nicht hindurch, temperaturunabhängige Erfassung, elektronisch einstellbare Reichweite.

Time of Flight



Die Technologie verwendet die Laufzeit des Lichts zur Berechnung der Distanz zum Objekt. Es können Distanzen bis zu einigen Metern gemessen werden. Dabei ist die Abstandsmessung unabhängig von Farbe und Reflektionsgrad des Objektes.

Integration Sensorgrossen – eine Auswahl



Die Sensoren erweitern die Leistungsfähigkeit Ihrer Produkte in den Bereichen Temperatur, Luftfeuchtigkeit, Luftdruck, Geräusch, flüchtige organische Verbindungen (VOC), CO₂-Gehalt sowie Helligkeit und liefern verlässliche Zusatzinformationen an das Gebäudemanagement-System.

Passiv-Infrarot-Technologie



Steinel Multilinsen-Technologie erinnert optisch an das Facettenauge einer Fliege. Sie ermöglicht die lückenlose Überwachung eines halbkugelförmigen Erfassungsbereichs und deckt als optimales Linsensystem für Bewegungsdetektoren mit Doppel- o. Dreifachsensoren Erfassungswinkel von 180° bis 360° ab.



Haben Sie Interesse an unserer Expertise im Bereich Sensorik?

Andrea Lachner
Account Management
sales@steinel.ch

Ich freue mich auf Ihre Kontaktaufnahme, um mit Ihnen in ein OEM-Projekt zu starten!